

Положение

об интеллектуальной игре по решению бизнес-кейсов среди студентов и молодых предпринимателей «Bolashak Business Competition»

1. Основные понятия

1.1. Интеллектуальная игра по решению бизнес-кейсов среди студентов и молодых предпринимателей **«Bolashak Business Competition»** (далее - Игра) – образовательное мероприятие, проводимое с целью популяризации применения казахстанских бизнес-кейсов, направленных на стимулирование молодежного предпринимательства, выявление и продвижение талантливой молодежи, укрепление их профессиональных навыков командной работы, а также развитие аналитических способностей студентов и демонстрация возможностей применения конкретных концепций и методик на практике.

1.2 Организатор Игры – ОО «Ассоциация стипендиатов Международной стипендии Президента РК «Болашак» (далее – Организатор), который берет на себя ответственность за организацию и проведение, а также информационное сопровождение Игры.

1.3. Спонсор – АО «Bank RBK» (далее Спонсор), который оплачивает расходы по организации и проведению Игры.

1.4. Компании-партнеры – АО «Национальный управляющий холдинг «Байтерек», Высшая Школа Бизнеса Назарбаев Университета, Алматы Менеджмент Университет, консалтинговая компания «PricewaterhouseCoopers», интернет-сервис «Hipo.kz».

1.5. Экспертная комиссия – представители крупных национальных, коммерческих и консалтинговых компаний, экспертов из числа преподавателей бизнес школ.

1.6. Члены жюри – руководители национальных и коммерческих компаний, владельцы бизнеса и эксперты из разных сфер деятельности, приглашенные с целью определения и награждения победителей Игры. Количество членов жюри в сумме должно составлять нечетное число лиц в количестве не менее 5 человек.

1.7. Команда – группа лиц, состоящая из 4 человек, в состав которой входят 3 студента и 1 молодой предприниматель или 2 студента и 2 молодых предпринимателя, соответствующая требованиям Игры и прошедшая регистрацию на официальной web-странице Игры (<https://hipo.kz/bolashak-business-competition>).

1.8. Победитель Игры – определяется простым большинством голосов членов жюри. Победителям Игры вручаются денежные призы и дипломы.

1.9. Заявка – форма выражения согласия потенциального участника с требованиями и условиями Игры.

1.10. Бизнес-кейс – научно-исследовательская работа, выполненная командой по решению задачи на заданную тематику или ситуацию, решение которой имеет практический смысл.

1.11. Презентация – это форма представления информации, в данном случае решения бизнес-кейса, с помощью разнообразных технических средств.

1.12. Студент – учащийся высшего учебного заведения в возрасте от 18 до 29 лет, обучающийся по программе бакалавриата и/или магистратуры.

1.12. Молодой предприниматель - субъект частного предпринимательства в возрасте от 18 до 29 лет, осуществляющий свою деятельность в соответствии с Законом Республики Казахстан «О частном предпринимательстве».

2. Общий раздел

2.1. В Игре могут принимать участие граждане Республики Казахстан – студенты в возрасте от 18 до 29 лет, обучающиеся по программам бакалавриата и/или магистратуры ВУЗов Казахстана и молодые предприниматели в возрасте от 18 до 29 лет.

2.2. Для участия в Игре необходимо пройти регистрацию и оставить Заявку на официальной web-странице Игры (<https://hipo.kz/bolashak-business-competition>), заполнив все соответствующие поля Заявки (*Приложение № 1*) согласно требованиям (*Приложение № 2*). Также к Заявке необходимо прикрепить сканированную версию справки с университета (для студентов), документы, подтверждающие регистрацию участника в качестве предпринимателя в соответствии с Законодательством РК (для молодых предпринимателей), а также поставить галочку на пункте, касающегося сбора и обработки персональных данных, и согласие с решениями членов экспертной комиссии и жюри в ходе проведения Игры.

Для участия в игре допускаются команды со следующими вариантами состава:

1) Три студента + один молодой предприниматель;

2) Два студента + два молодых предпринимателя.

2.3. После первого и второго этапов (этапы описаны далее), экспертная комиссия отбирает 10 команд, прошедших в финал Игры, который состоится в г. Астана. Расходы по питанию и проживанию участников в день финала предоставляются организаторами Игры.

2.4. Вручение денежных призов, дипломов и благодарственных писем проходит на официальной церемонии награждения победителей Игры.

3. Оргкомитет

3.1. Состоит из числа представителей сторон Организатора и Партнеров Игры.

3.2. Определяет правила и сроки проведения Игры, критерии оценки решений бизнес-кейсов.

3.3. Формирует список членов экспертной комиссии и жюри.

3.4. Обеспечивает организацию и проведение Игры.

3.5. Принимает другие организационные решения.

4. Финансирование Конкурса

4.1. Финансовые расходы по проведению Игры определяются Организатором, формируются за счет средств Спонсора Игры.

5. Цели и задачи деловой игры

- стимулирование развития молодежного предпринимательства;
- продвижение казахстанского сборника бизнес-кейсов «Bolashak Business Cases»;

- повышение роли студенческой молодежи и молодых предпринимателей в решении актуальных вопросов;
- формирование экспертной группы из числа студенческой молодежи и молодых предпринимателей;
- поддержка талантливой молодежи.

6. Хронология проведения Конкурса

- 6.1. **8 февраля** – объявление о запуске интеллектуальной игры.
- 6.2. **С 8 февраля по 29 февраля (включительно, до 00:00 часов)** – прием командных заявок со всей республики.
- 6.3. **1 марта** – проверка заявок на соответствие требованиям оформления.
- 6.4. **1 марта** – отправка командам письма-подтверждения, бизнес-кейса, шаблона презентации решения.
- 6.5. **1-6 марта (включительно, до 00:00 часов)** – решение командами бизнес-кейса, оформление решения в формате презентации, отправка решений организаторам.
- 6.6. **7 марта** – анализ полученных презентаций решений.
- 6.7. **7 марта** – передача презентаций членам экспертной комиссии.
- 6.3. **С 7 по 18 марта** – отбор членами экспертной комиссии 10 команд, прошедших в финал Игры.
- 6.4. **18 марта** – публикация списка 10 команд, прошедших в финал Игры.
- 6.5. **24 марта** – заезд финалистов Игры.
- 6.7. **25 марта** – проведение финала Игры. Определение победителей, занявших I, II, III призовые места.
- 6.8. **25-26 марта** – отъезд участников Игры.
- 6.5. При отсутствии одного участника (независимо от причин отсутствия) – команды к Игре не допускаются.
- 6.6. Организатор оставляет за собой право не давать разъяснений о мотивах и причинах принятых решений по командам и победителям Игры.

7. Условия и порядок проведения

7.1. Для участия в Игре, приглашаются команды, состоящие из студентов ВУЗов и молодых предпринимателей.

7.2. Игра организуется и проводится в 3 этапа.

Первым этапом Игры является подача Заявок (*Приложение 1*) командами путем регистрации на официальной web-странице Игры (<https://hipo.kz/bolashak-business-competition>). Заявки принимаются согласно срокам, указанным в Пункте 6 настоящего Положения. Заявленным командам после окончания сроков приема Заявок (Пункт 6.2.) на электронную почту отправляется письмо-подтверждение, бизнес-кейс, шаблон оформления решения в формате презентации. На решение полученного бизнес-кейса командам дается 5 дней со дня отправки задания. Решения по заданию необходимо представить в формате презентации (не больше 10 слайдов) и отправить на электронную почту competition@bolashak.kz. Крайний срок приема заявок 29 февраля 2016 года, 00:00 часов.

Вторым этапом Игры является оценка экспертной комиссией присланных командами презентаций решений бизнес-кейсов. По итогам оценки члены экспертной

комиссии отбирают 10 команд, прошедших в финал Игры, который пройдет в г. Астана на базе Высшей Школы Бизнеса Назарбаев Университета.

Финал Игры будет проводиться в течение одного дня, 25 марта 2016 года, на базе Высшей Школы Бизнеса Назарбаев Университета с участием представителей экспертов разных отраслей, в том числе образования и бизнеса. Команды на месте получают задание в виде бизнес-кейса, на решение и оформление которого дается 4 часа. После чего команда презентует свое решение членам жюри. По результатам проведения финала отбираются победители, занявшие I, II и III места.

7.3. Заявки на участие принимаются по форме и в срок, установленные Организационным комитетом.

7.4. Бизнес-кейсы отбираются организаторами и партнерами Игры, и любые изменения могут вноситься на усмотрение организаторов.

7.5. Языки решения бизнес-кейсов: казахский и русский.

7.6 Критерии отбора решений бизнес-кейсов будут производиться согласно Приложению 3.

7.7. Подведение итогов Игры и церемония награждения проходит после определения членами жюри победителей Игры. Победители награждаются денежными призами и дипломами. По решению членов жюри, отдельным участникам Игры может быть объявлена благодарность в виде поощрительных призов и благодарственных писем.

**Заявка на участие в интеллектуальной игре по решению бизнес-кейсов среди студентов и молодых предпринимателей
«Bolashak Business Competition»
(заполняется на официальной web-странице игры)**

Прошу включить нашу команду в число участников интеллектуальной игры «Bolashak Business Competition».

Название команды _____

Язык решения _____

ФИО:

Участник №

1:

Участник №

2:

Участник №

3:

Участник №

4:

Номер документа,
удостоверяющего
личность _____

E-mail:

Участник №

1:

Участник №

2:

Участник №

3:

Участник №

4:

Телефон (моб.):

Участник №

1:

Участник №

2:

Участник №

3:

Участник №

4:

Телефон (дом.):

Участник №

1: _____

Участник №

2: _____

Участник №

3: _____

Участник №

4: _____

Почтовый адрес:

Участник №

1: _____

Участник №

2: _____

Участник №

3: _____

Участник №

4: _____

Место

учебы/наименование
организации:

Я, как капитан Команды подтверждаю, что вся информация, указанная мною в Заявке, является достоверной и актуальной на момент подачи Заявки.

Я согласен с тем, что решение членов Экспертной комиссии и Жюри, по определению Участников Игры, Победителей Игры, является окончательным.

Дата заполнения: _____

Требования к оформлению Заявки

К Заявке на участие в Игре, представляемой Командой прилагаются:

- Справка с места учебы с печатью и подписью руководства представляемого ВУЗа;

- Документы, подтверждающие регистрацию участника в качестве предпринимателя в соответствии с Законодательством РК.

Не подлежат приему и регистрации Заявки на участие в Игре с нарушением требований, предусмотренных настоящим Положением.

Критерии отбора решений бизнес-кейсов в ходе проведения интеллектуальной игры по решению бизнес-кейсов среди студентов и молодых предпринимателей «Volashak Business Competition»

Отбор решений бизнес-кейсов производится согласно следующим критериям:

1. Теоретическое обоснование предлагаемых путей решения проблемы;
2. Степень новизны (оригинальность идеи и методов исследования, нестандартный подход);
3. Соответствие работы: обозначенной теме, целям, исследовательским и аналитическим задачам;
4. Аргументированность, обоснование доводов, использование современных методик, наличие фактов, логичность, структурированность, самостоятельность;
5. Степень раскрытия темы;
6. Возможность практического применения;
7. Выводы;
8. Оформление материала, анализ базы источников, ясность изложения.