



Қазақстан Республикасы Білім және ғылым министрлігі
С. Торайғыров атындағы Павлодар мемлекеттік университеті
Есептеу техникасы және бағдарламалау кафедрасы

ЖҰМЫС БАҒДАРЛАМАСЫ

Компьютерлік жүйелердің интерфейстері пәні бойынша

5В070400 – Есептеу техникасы және бағдарламалық қамтамасыз ету
мамандығының студенттеріне арналған



БЕКІТЕМІН

Оқу ісі жөніндегі проректор

_____ Н.Э.Пфейфер

«__» _____ 20__ ж.

Құрастырған: аға оқытушы З.Мажит _____

Есептеу техникасы және бағдарламалау кафедрасы

«Компьютерлік жүйелердің интерфейстері» пәні бойынша
мамандығы 5В070400 – Есептеу техникасы және бағдарламалық қамтамасыз ету
студенттеріне арналған

ЖҰМЫС БАҒДАРЛАМАСЫ

Жұмыс бағдарламасы жұмыстың оқу жоспары негізінде әзірленген және С.Торайгыров
ат. ПМУ ғылыми кеңісінің отырысында бекітілген «__» _____ 200__ ж. №__ хаттамасы.

Кафедраның мәжілісінде қарастырылған

«_21_» _____ 11 _____ 2013ж. №_4_ хаттама

Кафедра меңгерушісі _____ О.Г. Потапенко

Факультеттің әдістемелік кеңесінде құпталған

«_24_» _____ 12 _____ 2013 ж. №_5_ хаттама

ОӘК төрайымы _____ А.Б.Искакова 24.12.2013 ж.

ОӘБ бастығы _____ Е.Н. Жуманкулова «__» _____ 2013ж.

Университеттің әдістемелік кеңесі қолдады

20__ ж. «__» _____ №__ хаттама

1. Оқу пәні паспорты

Пән атауы Компьютерлік жүйелердің интерфейстері (IKS3304, IKS2302)

Пән міндетті компонент

Кредит саны және оқу мерзімі

Барлығы 3 кредит

Курс: 3(2)

Семестр: 6(4)

Аудиториялық сабақтардың бәрі – 52,5 сағ.(45)

Дәріс 15

Тәжірибелік сабақтар 22,5 (30)

Зертханалық сабақтар -15

СӨЖ 82,5 (90)

соның ішінде СОӨЖ 20,5 сағ. (22,5)

Толық сиымдылық -135 сағ.

Бақылау нысаны

Емтихан

6 (4)

Пререквизиттер:

"Ақпараттану"- мәліметтерді көрсету және кодалау;

"Микроэлектроника.

Постреквизиттер:

«Есептеу жүйелерін және желілерін ұйымдастыру», «Типтік технологиялық кешендердің автоматтандырылуы», дипломдық жоба

2. Курстың мақсаты және міндеттері

Пәнді оқыту мақсаты – Компьютерлік жүйелер интерфейстері пәнінің мақсаты, қолданушы интерфейсін жобалау әдісін оқыту, қазіргі компьютерлік жүйелердің аппаратты– программалық интерфейстерімен жұмыс жасау және ұйымдастыру үрдістерін игеру болып табылады.

Пәнді оқыту міндеттері:

Компьютерлік жүйелер интерфейстері" пәні бойынша студенттердің алған білімі мен дағдысы келесідей шектес пәндерде: "Интернет технологиялары", "Программаны өндеудің құрал жабдықтары", "Компьютерлік тораптар" сондай-ақ мамандандыру пәндері мен диплом жобасында қолданулары мүмкін. Бұл пән онын алдындағы өтілген "Ақпараттану", "Алгоритм тіліндегі программалау технологиясы" пәндермен байланысты.

3. Талаптар

Студент білу керек:

–Адам–машина жүйесінің инженерлік психологиялық және эргономикалық жобалау әдістерін;

– Адам–есептеу ортасындағы өзара байланыс интерфейстерінің жалпы жүйелік жобалау әдісін білуі тиіс;

Студент үйрену керек:

– Оператордың есептеу ортасы мен өзара қарым–қатынасын қамтамасыз ететін аппараттық–программалық құралдарына талаптарды қалыптастыруды және компьютерлік жүйелердің интерфейстерін ұйымдастыру жөніндегі жобалау шешімін таңдау және істеу негіздеуді білуі тиіс.

Студент тәжірибелік дағдыларға ие болу керек:

әр түрлі интерфейстерді ажыратуды,

жетік болу керек:

компьютерлік жүйелер мен желілірді құру модельдерімен байланысты мәселелерді қарастыруда.

4. Пәннің тақырыптық жоспары

р/с	Тақырыптың аты	Сағат саны			
		Дәріс	Прак	Лаб	СӨЖ
1	Оқу құралы және пәннің құрылымы. Компьютерлік жүйе интерфейсін түсіну.	1	-	1	-
2	Оператордың есептеу жүйесімен өзара байланыс интерфейсін инженерлік-психологиялық жобалау.	1	3(5)	2	30
3	Адам–оператор өңдеу буыны ретінде. Адамның ақпаратты көзбен қабылдауының негізгі сипаттамасы.	2	3,5(5)	2	-
4	Қолданушы интерфейстерін жетілдіру принциптері.	2	4(5)	2	20
5	Диалогтық жүйе құрылымын таңдау. Диалогтық қарым–қатынас құрылымын сипаттау.	3	4(5)	3	17.5 (20)
6	Компьютерлік жүйелердің интерфейстерін комплекстік жобалау.	3	4(5)	3	15(20)
7	Интерфейстерді тарату технологиялары.	3	4(5)	2	
	Барлығы	15	22,5 (30)	15	82.5(90)

5. Ұсынылатын әдебиеттер тізімі

Негізгі әдебиеттер

1. Джеф Раскин, Интерфейс: новые направления в проектировании компьютерных систем. -Пер. с англ. - СПб: Символ-Плюс,2003.
2. Торрес Роберт Дж., Практическое руководство по проектированию и разработке пользовательского интерфейса. - Пер. с англ. – М.: Издательский дом "Вильямс",2002.

Қосымша әдебиеттер

3. Жумағалиев Б.И. Средства взаимодействия в автоматизированных системах. Учебное пособие. КазНТУ, Алматы, 2001.
4. Дракин В.Р., Попов Э.В., Преображенский А.Б. Общение конечных пользователей с системами обработки данных. М.: Радио и связь, 1988.
5. Коутс Р.,Влеймник И. Интерфейс "человек - машина " - Пер. с англ. - М.:Мир, 1990.
6. Алиев Т.М., Вигдоров Д.И., Кривошеев В.П. Системы отображения информации. М: Высшая школа, 1988.